

# UMOWA LICENCYJNA

## §1 Strony umowy

1. Licencjodawca - autor oprogramowania tj. Krzysztof Szmelter, prowadzący działalność gospodarczą pod adresem ul. Śniadeckich 3/5, 80-204 Gdańsk, wpisaną do ewidencji działalności gospodarczej prowadzonej przez Prezydenta Miasta Gdańska pod numerem ewidencyjnym 123646.
2. Licencjobiorca - osoba bądź firma posiadająca legalnie nabytą kopię oprogramowania KQS.store z dowodem zakupu wystawionym przez Licencjodawcę lub inny podmiot do tego upoważniony przez Licencjodawcę.

## §2 Definicje

1. Oprogramowanie - program komputerowy KQS.store służący do prowadzenia sklepu internetowego.

## §3 Rodzaj i czas trwania

1. Umowa zostaje zawarta dla wskazanego przez Licencjobiorcę adresu internetowego (nazwa domeny) na okres 12 miesięcy (licencja roczna - odnawialna) lub na czas nieokreślony.
2. Licencja roczna może zostać przekształcona na licencję na czas nieokreślony jeśli będzie regularnie (bez przerw) przedłużana/odnawiana przez okres 5 lat.

## §4 Prawa i obowiązki Licencjodawcy

1. W przypadku wykrycia cyklicznego błędu w działaniu programu Licencjodawca zobowiązany jest do wprowadzenia niezbędnych poprawek mających na celu wyeliminowanie nieprawidłowości. Termin usunięcia błędu uzależniony jest od jego charakteru i stopnia trudności koniecznych do wprowadzenia zmian w kodzie źródłowym. Licencjodawca zobowiązuje się podjąć stosowne zabiegi w terminie 7 dni od dnia poinformowania.
2. Licencjodawca nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek rodzaju szkody będące następstwem używania bądź niemożności używania oprogramowania.
3. Licencjodawca nie gwarantuje, że program w pełni spełni wymagania Licencjobiorcy, lub że program jest pozbawiony błędów oraz nie gwarantuje, że program będzie działał bez przeszkód.

## §5 Prawa i obowiązki Licencjobiorcy

1. Jedna sztuka nabytego oprogramowania upoważnia Licencjobiorcę do uruchomienia wyłącznie jednego sklepu pod wskazanym adresem internetowym.
2. Bez pisemnej zgody Licencjodawcy Licencjobiorca nie może:
  - a) odsprzedawać, wynajmować, wdzierżawiać, użyczać, udostępniać lub w jakikolwiek inny sposób rozpowszechniać oprogramowania,
  - b) dekompilować, zmieniać lub w jakikolwiek inny sposób ingerować w oprogramowanie,
  - c) tworzyć oprogramowania pochodnego,
  - d) usuwać lub zasłaniać znaków towarowych umieszczonych na oprogramowaniu i jego kopiach.
3. Licencjobiorca ma prawo do sporządzania kopii zapasowych programu dla celów archiwalnych, które nie mogą być jednocześnie używane.
4. Licencjobiorca zobowiązany jest do umieszczenia na każdej stronie prowadzonego sklepu internetowego widocznej informacji, iż sklep jest oparty na oprogramowaniu Licencjodawcy, do wyboru trzy frazy „Oprogramowanie KQS.store”, „Sklepy internetowe KQS.store” oraz „Sklep Internetowy KQS.store” koniecznie z odnośnikiem do strony Licencjodawcy. Zabronione jest wstawianie parametru „rel=nofollow”. Informacja musi być wyraźna, widoczna i czytelna. Użyty kolor tekstu musi znacznie odbiegać od koloru tła na którym została umieszczona, a rozmiar czcionki nie może być mniejszy od 9 pixeli.
5. Licencjobiorca ma prawo korzystać z oprogramowania tylko i wyłącznie na potrzeby własnego przedsiębiorstwa.
6. Naruszenie przez Licencjobiorcę postanowień umowy traktowane będzie jako zerwanie umowy.

## §6 Oświadczenia

1. Licencjodawca oświadcza, iż jest jedynym, samodzielnym twórcą oprogramowania KQS.store. Oprogramowanie jest chronione prawem autorskim (Dz.U. 1994 nr 24 poz. 83), postanowieniami konwencji międzynarodowych oraz innymi prawami o ochronie prawa własności intelektualnej.
2. Oprogramowanie stanowi własność Licencjodawcy i nie narusza praw własności intelektualnej osób trzecich.

## §7 Zapisy końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych w niniejszej umowie stosuje się odpowiednio przepisy ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz przepisy Kodeksu Cywilnego.
2. Umowa nie wymaga podpisów stron wiążących.
3. Umowa licencyjna jest nieodłączną częścią oprogramowania KQS.store.
4. Wszelkie zmiany umowy wymagają formy pisemnej.